

สรุปผล โครงการฝึกอบรมการผลิตสื่อใหม่ในการสร้างบทเรียน สำหรับการใช้งานบน iPad

ระหว่างวันที่ 27-28 พฤศจิกายน 2557

ณ ห้องประชุม 1 ชั้น 3 สำนักงานวิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทศได้เข้ามามีบทบาทต่อชีวิตประจำวัน รวมถึงการเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของการเรียนการสอนในสถาบันการศึกษาทุกระดับ โดยเฉพาะอย่างยิ่งระดับมหาวิทยาลัย การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนให้ก้าวทันตามเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีสิ่งใหม่ๆ เกิดขึ้นตลอดเวลา ถือเป็นหน้าที่หนึ่งของฝ่ายสนับสนุนการเรียนการสอน ในการสรรหาเทคโนโลยีสารสนเทศที่เหมาะสม เอื้อต่อการเรียนรู้ มาประยุกต์ใช้ให้มากขึ้น

iTunes เป็นเทคโนโลยีสมัยใหม่ ตัวหนึ่งที่มีส่วนสำคัญต่อการเรียนรู้ในสถาบันศึกษามากขึ้น โดยเฉพาะมหาวิทยาลัยในต่างประเทศ เพราะสามารถนำเข้ามาจัดการเรียนรู้ สนับสนุนการเรียนรู้ หรือสามารถศึกษาหาความรู้ได้ด้วยตัวเอง เหมาะสำหรับผู้เรียนและผู้ใช้ที่ไม่อยากไปศึกษาตามแหล่งทรัพยากรอื่นๆ ทำให้ประหยัดเวลา สะดวกสบาย เนื่องจากการจัดเก็บข้อมูลที่เป็นระบบ มีเนื้อหาหลากหลาย ในมหาวิทยาลัยต่างประเทศบางแห่ง ได้นำเอา iTunes U มาใช้ในการศึกษาบ้างแล้ว สำหรับในประเทศไทย คาดว่าในอนาคตจะมีการนำมาใช้ในระดับสถาบันอุดมศึกษาเพิ่มมากขึ้น

ดังนั้น คณะทำงานฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา ห้องสมุดสถาบันอุดมศึกษาได้เห็นถึงความสำคัญของการที่จะดำเนินการผลิตสื่อ และสร้างบทเรียนบท Platform iTunes U เพื่อการสนับสนุนการเรียนการสอนในมหาวิทยาลัย โดยการใช้เทคโนโลยีดังกล่าวนี้ และคิดว่าจะเกิดประโยชน์ต่อการสนับสนุนการเรียนการสอนของมหาวิทยาลัยต่างๆ โดยริเริ่มดำเนินการจาก นักวิชาการโสตทัศนศึกษา นักเทคโนโลยีการศึกษา นักวิชาการศึกษาและผู้ที่เกี่ยวข้องของคณะทำงานฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเรียนรู้วิธีการใช้งาน iTunes U ได้อย่างถูกต้อง
2. เพื่อให้สามารถผลิตสื่อ และดำเนินการสร้างบทเรียนได้
3. เพื่อให้สามารถบริหารจัดการเนื้อหาสาระของบทเรียนได้
4. เพื่อถ่ายทอดความรู้ที่เรียนไปให้กับผู้อื่นได้

ระยะเวลาในการฝึกอบรม

ระหว่างวันที่ 27 – 28 พฤศจิกายน 2557 ณ ห้องประชุม 1 ชั้น 3 สำนักงานวิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

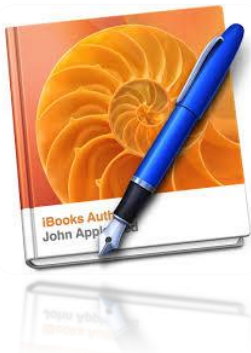
ผู้เข้าร่วมอบรม นางสาวนันทพร ชันธศุภหิรัญ และนางสาวชัชสันต์ จันทรเรืองฤทธิ์
ฝ่ายผลิตและพัฒนาสื่อการศึกษา ศูนย์บรรณสารและสื่อการศึกษา ม.วลัยลักษณ์

รายละเอียดการฝึกอบรม

การอบรมจะเริ่มต้นในช่วงบ่ายของวันที่ 27 พฤศจิกายน 2557 (ช่วงเช้าเป็นการประชุมคณะทำงานฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา ห้องสมุดสถาบันอุดมศึกษา) โดยวิทยากรจาก บริษัท EITS Solution จำกัด ได้ให้คำแนะนำ ให้ความรู้ และทดลองใช้โปรแกรม หรือ application ที่เอื้อต่อการผลิตสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบมัลติมีเดีย หลายโปรแกรมด้วยกัน ประกอบด้วย

1. iBooks Author
2. Explain Everything
3. Keynote
4. iTunes U

iBooks Author*



iBooks Author คือ โปรแกรม/application ที่ไม่มีค่าใช้จ่าย โปรแกรมที่ผลิตและออกแบบโดยบริษัท Apple สำหรับสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ทำงานบนระบบปฏิบัติการของ Apple (iOS และ OS x) มี template ให้เลือกใช้หลายแบบ หลากสไตล์ ผู้ใช้สามารถเพิ่มสื่อได้หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็น รูปภาพ, คลิปวิดีโอ, ไฟล์จาก Microsoft word, Presentation, Interactive widget, 3D object, HTML ได้ ง่าย รวดเร็ว รองรับการใช้งานภาษาไทย และสามารถ preview บน iPad ได้ทันที

ผู้ใช้สามารถสร้าง E-book ในรูปแบบที่ตัวเองต้องการได้ตลอดทั้งเล่ม ตั้งแต่หน้าปก สารบัญ การแบ่งเนื้อหา การแทรกสื่อมัลติมีเดียรูปแบบต่างๆ รวมถึงการสร้างแบบฝึกหัดเพื่อทบทวนความจำในแต่ละบท (chapter) ซึ่งการสร้างแบบฝึกหัดนี้ iBooks Author ก็มี template ของคำถาม-คำตอบ ให้มาให้เลือกสร้างสรรค์ตามความต้องการได้

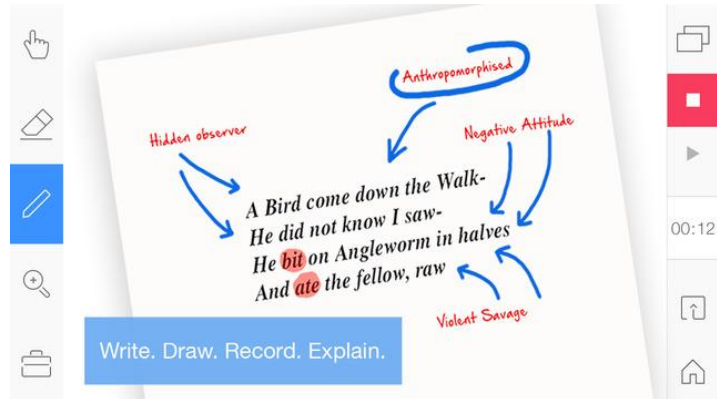
ผู้ที่มี Apple id และคอมพิวเตอร์ระบบ OS x สามารถดาวน์โหลดโปรแกรมนี้มาใช้งานได้เลย และสามารถส่งผลงานที่สร้างเสร็จแล้ว เผยแพร่ใน iBooks Store หรือส่งออกหนังสือให้เป็นไฟล์ PDF, text หรือ .ibooks ซึ่งสามารถแจกจ่ายผ่าน iTunes U ได้อีกด้วย

แนะนำการใช้งาน iBooks Author เพิ่มเติมได้ที่ <http://www.apple.com/th/support/mac-apps/ibooksauthor/>

Explain Everything



Explain Everything เป็น application ที่คล้ายกับกระดานดำอิเล็กทรอนิกส์ interactive whiteboard และ screencasting



สำหรับใช้เขียน วาด สร้าง จดบันทึก หรืออธิบายสิ่งต่างๆ ตามแต่ผู้ใช้จะต้องการสร้างสรรค์ ทั้งใช้เป็นบันทึกส่วนตัว หรือใช้เพื่ออธิบาย/แนะนำ เผยแพร่ต่อผู้อื่น ตลอดจนเพื่อนำเสนอ



โปรแกรม Explain Everything มีลูกเล่นมากมายให้เลือกใช้ และรองรับการนำเข้าสื่อชนิดต่างๆ อาทิ ไฟล์ภาพ ไฟล์เสียง ไฟล์วิดีโอ ไฟล์เอกสาร (PDF, DOC, PPT, Keynote) เพื่อเพิ่มความน่าสนใจให้กับสิ่งที่ต้องการนำเสนอ/อธิบาย/แนะนำ

นอกจากนี้ยังสามารถบันทึกเสียงประกอบในส่วนที่ต้องการอธิบายเพิ่มเติม

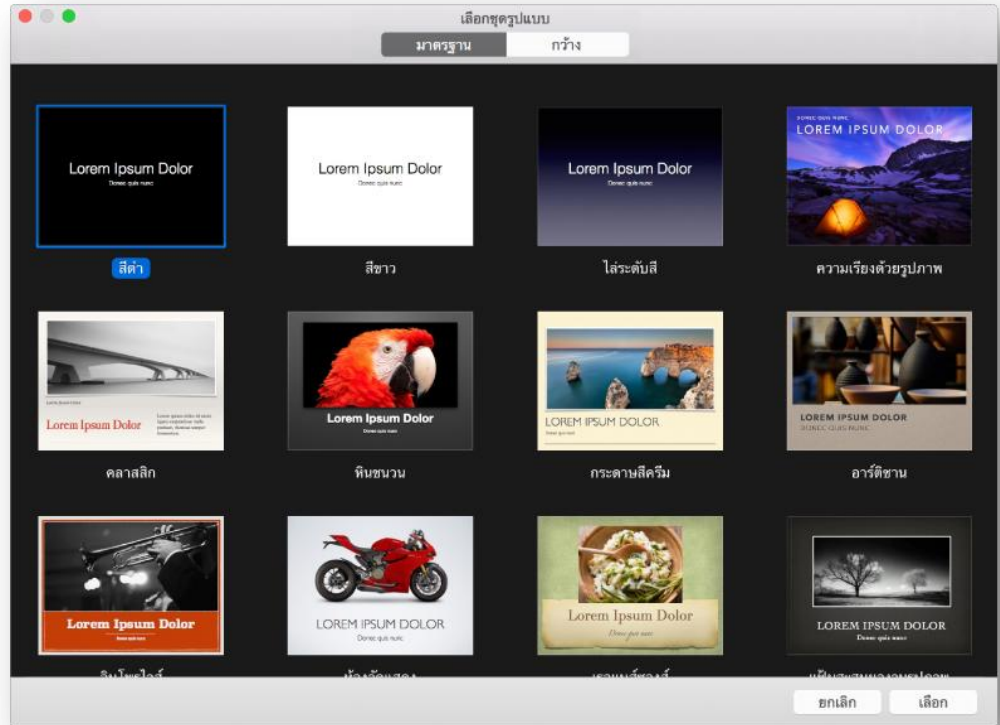
ปัจจุบัน Explain everything รองรับการใช้งานบนระบบปฏิบัติการ Android แล้ว



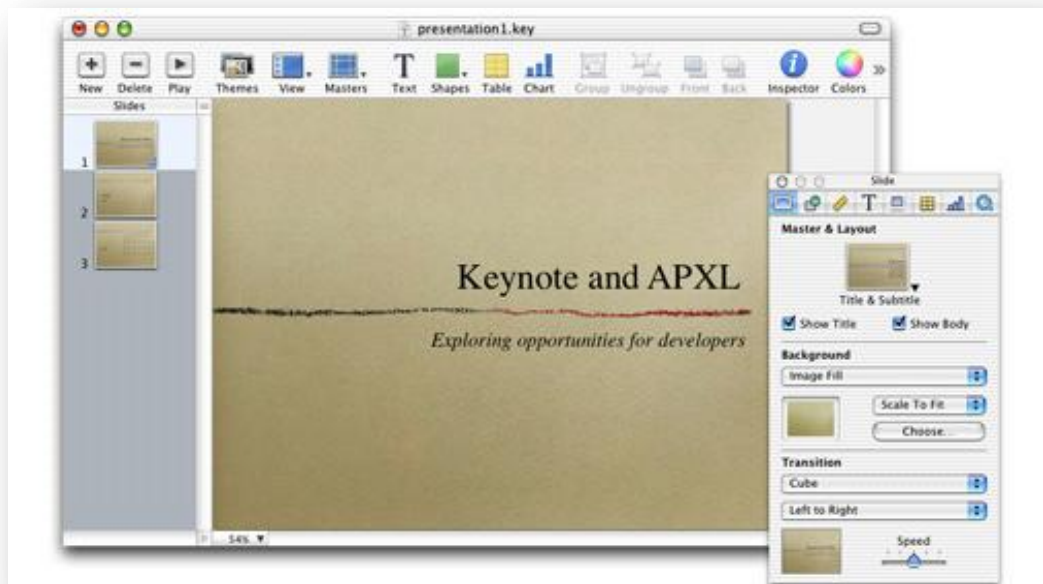


Keynote

Keynote คือ application/โปรแกรมที่ใช้สำหรับการสร้างงานนำเสนอ คล้ายกับ power point ของ window สามารถสร้างการเคลื่อนไหว หรือลูกเล่นขณะนำเสนอ



นอกจากนี้สามารถสร้างงานนำเสนอได้จาก iPhone, iPod touch หรือ iPad โดยโปรแกรมจะมีชุดรูปแบบสำเร็จรูปที่สร้างมาแล้วให้เลือกใช้ (สามารถปรับแก้ได้ตามชอบใจ) หรือสามารถออกแบบชุดรูปแบบในแบบเฉพาะตัวของเราเองก็ได้

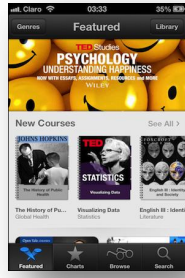




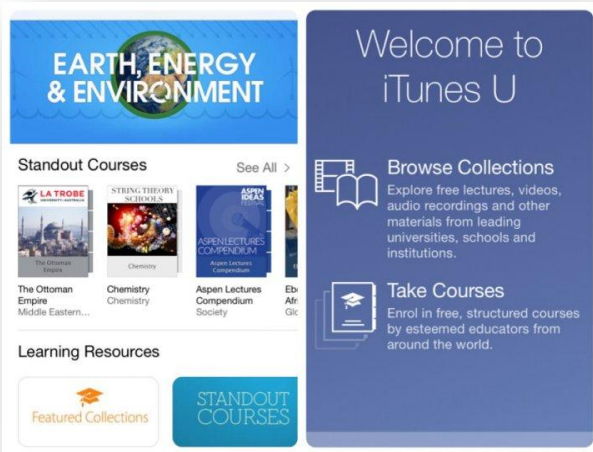
ในการบันทึกงานนำเสนอ Keynote มีการส่งออกไฟล์ให้เลือกหลายรูปแบบ และเอื้อต่อบุคคลอื่นที่อาจใช้ซอฟต์แวร์คนละตัว อาทิ PDF, Microsoft PowerPoint, QuickTime, HTML, รูปภาพ หรือ Keynote '09 การส่งออกจะสร้างสำเนาของงานนำเสนอในรูปแบบใหม่ ไม่กระทบกับต้นฉบับเดิม

ดูข้อมูลการใช้งาน Keynote เพิ่มเติมได้ที่ <http://help.apple.com/keynote/mac/6.5/?lang=th#/>

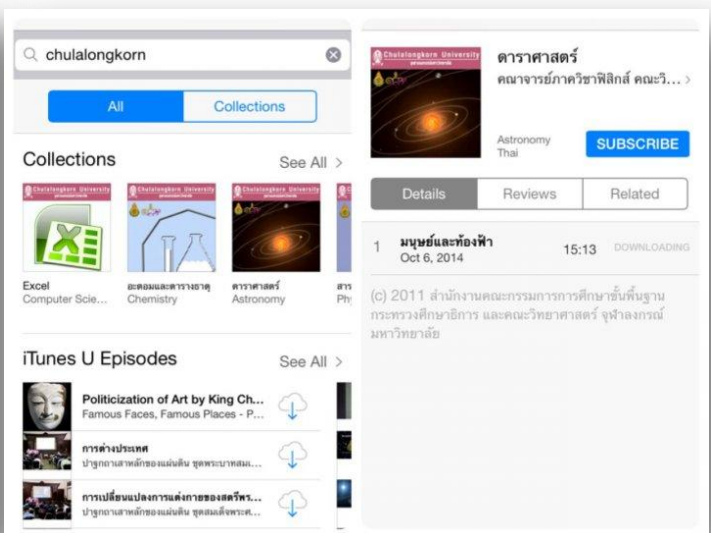
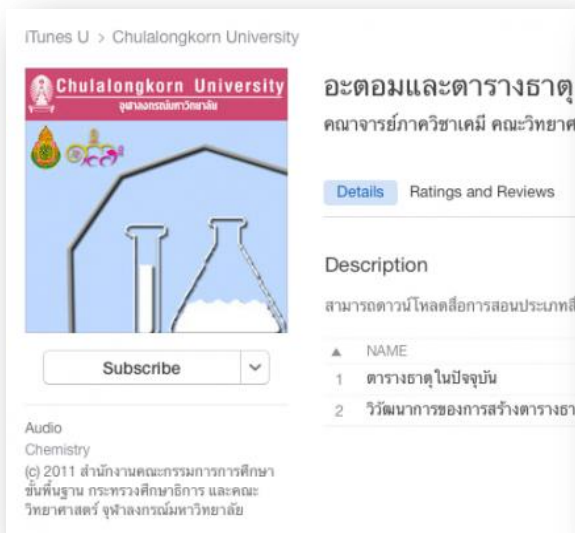
iTunes U



iTunes U คือ application ที่ทางบริษัท Apple ได้ผลิตออกมาเพื่อให้บุคคลทั่วไปสามารถเข้าไปเรียนรู้วิชาในแขนงต่างๆ จากมหาวิทยาลัยและสถานศึกษาทั่วโลก โดยเนื้อหาจะจัดเก็บรวบรวมและแบ่งไว้เป็นหมวดหมู่ หรือแบ่งตามสถาบัน ได้รับความนิยมในกลุ่มมหาวิทยาลัยต่างประเทศ



สำหรับมหาวิทยาลัยในประเทศไทย ได้เริ่มเผยแพร่ผลงานวิชาการผ่าน iTunes U กันบ้างแล้ว



ในทีอบรมจะแนะนำให้ผู้รู้จัก การใช้งาน Application iTunes U ในส่วนของการค้นหา การเข้าไปเลือก อ่านเนื้อหาวิชาการที่มีอยู่ใน iTunes U ส่วนการนำตำราวิชาการให้ไปปรากฏบน iTunes U นั้นจะมี รายละเอียด และขั้นตอนที่ค่อนข้างเข้มงวด แตกต่างจากการเข้าไปศึกษาค้นคว้าหาความรู้ ในทีอบรมกล่าวถึง เพียงเล็กน้อย

รู้จัก iTunes U มากขึ้น

<http://www.edtechbooks.com/index.php?lite=article&qid=42157827>

<https://www.apple.com/support/itunes-u/>

สิ่งที่ได้รับจากการเข้าร่วมโครงการ

- เปิดโลกทัศน์ทั้งด้านวิชาการ และสังคม
- ได้รับทราบข้อมูลเทคโนโลยี/ application ความรู้ใหม่ๆ ที่เอื้อต่อการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา ตลอดจนเป็นประโยชน์ต่อการผลิตสื่อ หรือการทำงานในด้าน ที่เกี่ยวข้อง โดยสามารถนำข้อดี/ จุดเด่นของ application แต่ละตัวมาปรับใช้กับการทำงานได้
- ใช้เป็นทางเลือกเพิ่มเติมให้กับอาจารย์/นักศึกษา/บุคลากร หรือคนในหน่วยงาน ที่สนใจจะผลิตสื่อฯ ได้มีเครื่องมือที่จะใช้ผลิตสื่อได้หลากหลายมากขึ้น ตรงตามความต้องการมากขึ้น

ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะจากการอบรม

- เกิดประโยชน์ต่อผู้เข้าอบรม การจัดอบรมแนะนำการใช้ application ใหม่ๆ ให้กับผู้เกี่ยวข้อง เฉพาะกลุ่มในลักษณะนี้ จะช่วยสร้างองค์ความรู้ใหม่ให้กับผู้เข้าร่วม สร้างความและสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างสถาบัน อันจะเกิดประโยชน์ต่อกลุ่มวิชาชีพ หรือหน่วยงานต้นสังกัดต่อไป ได้
- ระยะเวลาที่ใช้ในการอบรมค่อนข้างกระชับ ทำให้ไม่สามารถเรียนรู้การใช้งาน application แต่ละตัวได้อย่างเต็มที่ตามที่ได้ตั้งวัตถุประสงค์ไว้
- ควรเพิ่มระยะเวลาในการอบรม หรือปรับหัวข้อที่เอื้อให้สามารถปฏิบัติจริงได้อย่างเต็มที่มากขึ้น.

หมายเหตุ

- ดาวน์โหลดคู่มือการใช้งาน iBooks Author ได้ที่

<https://dl.dropboxusercontent.com/u/82724827/iBooks%20Author%20HANDBOOK.pdf>